

### Linjer och kvadrater

Två spelare turas om att binda samman två närbelägna prickar horisontellt eller vertikalt, men inte diagonalt. Linjerna får dras var som helst. Så snart någon drar den fjärde sidan så att en liten kvadrat bildas markeras den tex med en färg så att man vet att det är hans ruta. När någon lyckats skapa en sådan kvadrat får han fortsätta att samla kvadrater genom att dra ytterligare streck, men varje streck måste då bilda en ny kvadrat. Efter att man skapat kvadrater måste man alltid avsluta med ett streck som inte sluter en kvadrat. Sedan är det nästa spelares tur. Den som kan samla flest antal små kvadrater vinner.

