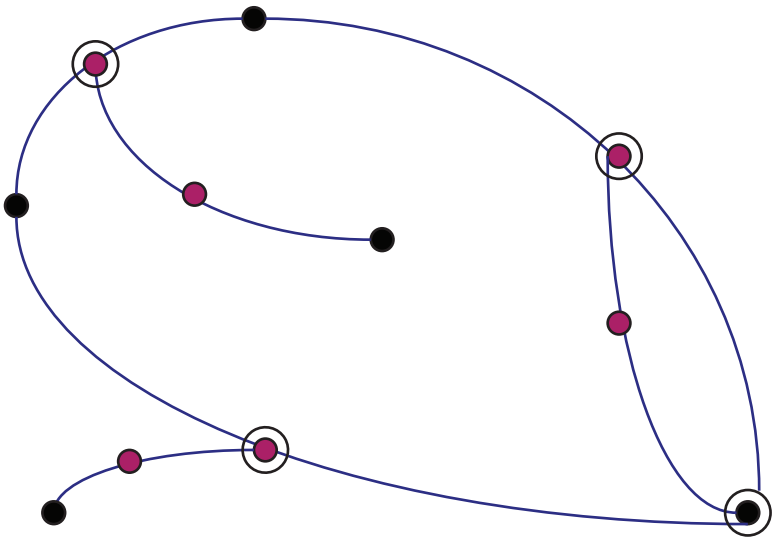
# Groddar

Groddar (”Sprouts”) är ett spel uppfunnet av matematikerna John Conway och Michael S. Paterson 1967. Det spelas med endast papper och penna för två deltagare.

Man börjar med att rita ett antal punkter (ungefär 5-8) på ett papper. Sedan turas man om att dra kurvor mellan två punkter (alternativt en kurva som går från en punkt till sig själv). Kurvan får inte korsa någon annan kurva. När man ritat sin kurva ritar man in en ny punkt på mitten av kurvan som då delar denna i två delar.

Regeln är att en punkt får max ha tre stycken anslutningar kopplade till punkten. När så skett kan man ringa in punkten för att visa att inga fler kopplingar kan göras till den punkten.

Den som gör det sista draget vinner.



Exemplet ovan:
Så här kan det till exempel se ut när man spelat en stund (3 drag var).

- Vi utgår från 5 punkter (svarta)
- Endel av punkterna har förbundits med kurvor (blåa) och på varje kurva har en ny punkt ritats ut (röd)
- Under spelets gång har några punkter fått tre anslutningar. De har då ringats in och får inte längre användas.
- Spelet kan nu fortsätta tills någon inte kan göra sitt drag.