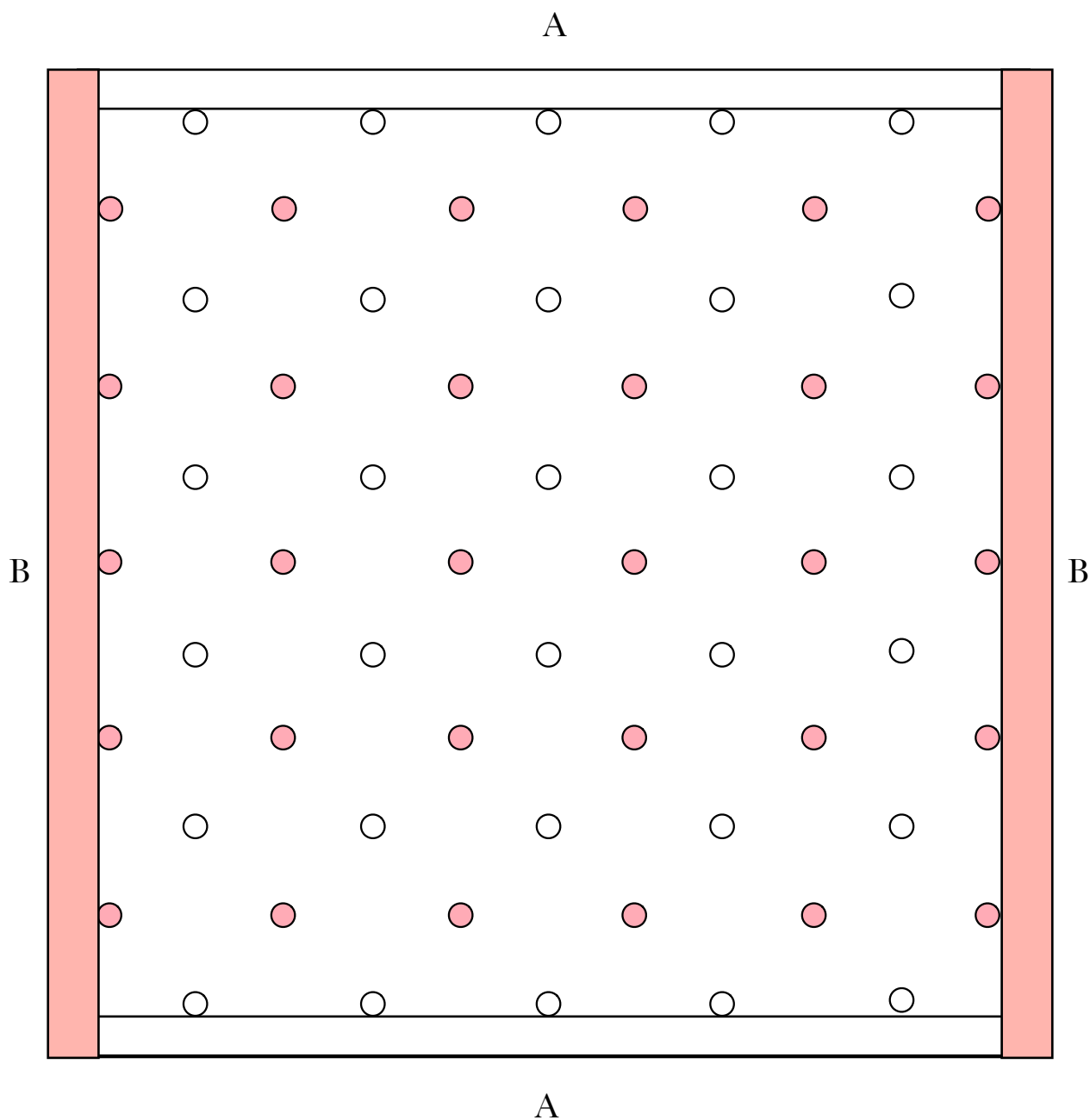


Det topologiska Gale-spelet

Spelare A skall dra ett streck vågrätt eller lodrätt mellan två närbelägna vita punkter var som helst på spelplanen. Sedan drar spelare B ett streck på samma sätt mellan två röda punkter. Målet är att få en sammanhängande linje från A till A eller från B till B.



Av professor David Gale, Brown University

Ur Martin Gardner, Rolig matematik, Andra samlingen 1961, s. 71f